

Support Utilisateur / Joueur

Cette section aide les joueurs à utiliser le script correctement en jeu.

Q : Pourquoi je n'arrive pas à pousser le brancard ?

R : Vérifiez si le **frein de sécurité** est activé. Si le message "Frein activé" a été déclenché, vous ne pourrez pas utiliser l'option de poussée (`stretcher_push`). Utilisez l'interaction pour "Enlever le frein" avant de réessayer. Vérifiez également que vous avez les autorisations requises surtout si votre serveur utilise un système de métiers.

Q : J'ai rangé le brancard dans l'ambulance, comment le ressortir ?

R : Ouvrez les portes arrière de l'ambulance, visez le brancard avec votre système d'interaction et sélectionnez simplement "**Pousser**". Le brancard se détachera automatiquement du véhicule pour revenir dans vos mains.

Q : Est-ce que je peux mettre plusieurs patients sur le même brancard ?

R : Non. Le système utilise un marqueur de sécurité qui verrouille le brancard dès qu'une personne est installée. Cela évite les collisions physiques et les bugs de synchronisation.

Q : Le brancard est bloqué dans un mur ou dans le sol, que faire ?

R : Utilisez l'option "**Supprimer**" (`stretcher_delete`) via votre menu d'interaction. Cela nettoiera l'entité proprement. Si vous étiez installé dessus, vous serez déposé à côté en toute sécurité.

Revision #1

Created 2025-12-26 22:18:02 UTC by Raph

Updated 2026-04-02 14:48:11 UTC by Raph