MASTERMODS · MASTERSTRETCHER

Formation Brancard

Guide de l'utilisateur du brancard et de l'ambulance

Tout ce qu'il faut savoir pour sortir un brancard, le pousser, installer un patient, travailler en équipe et tout ranger dans l'ambulance, expliqué pas à pas, comme en formation de secouriste.

Version 3.4.1

mastermods.dev

SOMMAIRE

Ce que vous allez apprendre

1	**Les bases**	Rôles, règles d'or, touches
2	**Sortir un brancard**	Item, ambulance, commande
3	**Pousser et lâcher**	Prise en main, déplacement, freins
4	**Installer le patient**	Soi-même, un joueur, un PNJ
5	**Réglages et accessoires**	Dossier, garde-corps, matériel
6	**L'ambulance**	Ranger, sortir, menu intérieur
7	**Travailler en équipe**	Donner et prendre le relais
8	**La nacelle de la grande échelle**	Fixer et détacher
9	**Supprimer et nettoyage**	Fin d'intervention
10	**Messages et solutions**	Ce que dit le jeu, quoi faire
★	**Fiche réflexe**	Une page à garder sous la main

À SAVOIR

Toutes les actions passent par l'**œil d'interaction** (Alt maintenu, puis viser le brancard, l'ambulance ou la personne). La seule touche directe est celle qui **lâche le brancard** : E par défaut, modifiable dans *Paramètres > Raccourcis > FiveM > Lâcher le brancard*.

Votre serveur peut avoir changé certains réglages (métiers autorisés, nombre de brancards, touches...). Ce guide décrit le fonctionnement par défaut.

CHAPITRE 1

1 Les bases

Un brancard se manœuvre en équipe. Chacun a un rôle, et le jeu vérifie que chaque action est faite par la bonne personne, au bon endroit.

Qui fait quoi

RÔLE	OÙ	CE QU'IL FAIT
Brancardier	Derrière le brancard	Sort le brancard, le pousse, le pose debout ou couché, le range dans l'ambulance.
Équipier	À côté du patient	Installe le patient, règle le dossier et les garde-corps, prend le relais du brancardier.
Patient	Sur le brancard	Accepte l'invitation, choisit sa position, se lève quand c'est fini.
Conducteur	Au volant de l'ambulance	Ouvre les portes arrière et attend que le brancard soit rangé avant de partir.

Selon le serveur, certaines actions sont réservées à des métiers ou à des grades (pousser, ranger, sortir un brancard, accessoires, supprimer). **S'allonger soi-même est ouvert à tout le monde.**

Les règles d'or

À RETENIR

1. **Une seule personne pousse.** Pour changer de brancardier, passez le relais (chapitre 7) : ne reprenez jamais un brancard « à la volée ».
2. **Le patient accepte.** Un joueur n'est jamais posé de force sur un brancard : il reçoit une invitation et a 10 secondes pour répondre.
3. **Portes ouvertes avant de ranger.** Le brancard n'entre dans l'ambulance que si les portes arrière sont ouvertes.
4. **Un brancard par véhicule.** Une ambulance qui en contient déjà un est pleine.
5. **On supprime couché et freiné.** Un brancard debout ou en mouvement ne peut pas être supprimé.

Les touches

TOUCHE	ACTION
`Alt` maintenu	Œil d'interaction : toutes les options sur le brancard, l'ambulance, les joueurs et les PNJ
`E`	Lâcher le brancard que vous poussez (ouvre le choix Debout / Couché)
`Échap`	Fermer un menu sans rien faire

Si votre serveur n'utilise pas l'œil d'interaction, la même touche `E` sert aussi à prendre le brancard le plus proche.

CHAPITRE 2

2 Sortir un brancard

Il y a trois façons d'avoir un brancard sous la main. Dans tous les cas, il apparaît couché, freiné, juste devant vous.

Depuis l'ambulance (le plus courant)

Chaque ambulance équipée embarque **automatiquement son brancard** dès que quelqu'un monte à bord pour la première fois. Il est rangé, plié, à l'arrière.

1. **Ambulance à l'arrêt**
   Moins de 5 km/h, sinon l'option n'apparaît pas.
2. **Ouvrez les portes arrière**
   Les portes demandées dépendent du modèle de véhicule.
3. **Visez l'ambulance**
   `Alt` puis *Sortir le brancard*. Vous le prenez directement en main, prêt à pousser.

Depuis votre inventaire

Utilisez l'item brancard comme n'importe quel objet. Le brancard apparaît devant vous. **L'item n'est consommé que si le brancard apparaît vraiment** : en cas de refus, vous le gardez.

Avec la commande

Tapez `/brancard` dans le chat. Si votre serveur propose plusieurs modèles, ajoutez leur numéro : `/brancard 2`.

> **LIMITE**
> Chaque joueur peut avoir **2 brancards en service** à la fois (réglable par le serveur). Pour en sortir un nouveau, rangez ou supprimez l'un des vôtres.

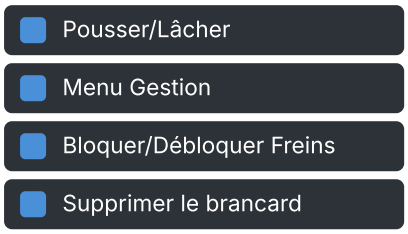
> **BON RÉFLEXE**
> Préférez toujours le brancard de l'ambulance : il est déjà là, il ne compte pas dans votre limite et il reprend sa place à la fin.

CHAPITRE 3

3 Pousser et lâcher

Prendre un brancard, c'est le saisir par les poignées et le faire rouler devant soi. Le lâcher, c'est choisir comment il reste en place.

Prendre le brancard



L'œil d'interaction sur un brancard couché.



Affiché tant que vous poussez. La touche indiquée est la vôtre.

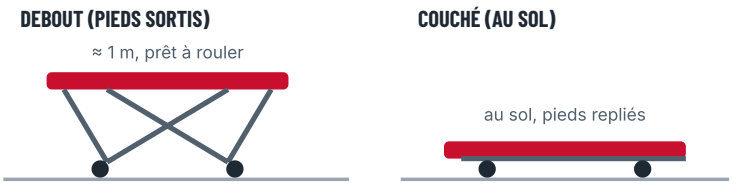
1. **Visez le brancard**
   Alt puis *Pousser/Lâcher*.
2. **Le personnage range son arme et saisit les poignées**
   Les freins se desserrent tout seuls, le brancard se déplie.
3. **Avancez normalement**
   Le brancard suit vos mouvements.

Pendant que vous poussez

- **Vous marchez plus lentement**, plus encore sur l'herbe, la terre ou le sable si le serveur l'a activé.
- **Impossible de courir, sauter, s'accroupir, viser ou frapper.** Les mains sont prises.
- **Un obstacle devant bloque l'avance.** Une porte devant le brancard est poussée et s'ouvre toute seule.
- **En pente, le brancard s'incline** pour suivre le terrain.

Lâcher : debout ou couché ?

Appuyez sur E. Un menu vous demande comment poser le brancard :



CHOIX	IDÉAL POUR	FREINS
Debout (pieds sortis)	Une pause en cours de transport	Toujours serrés
Couché (au sol)	Installer un patient au sol, soins, fin d'intervention	Serrés par défaut

Les freins

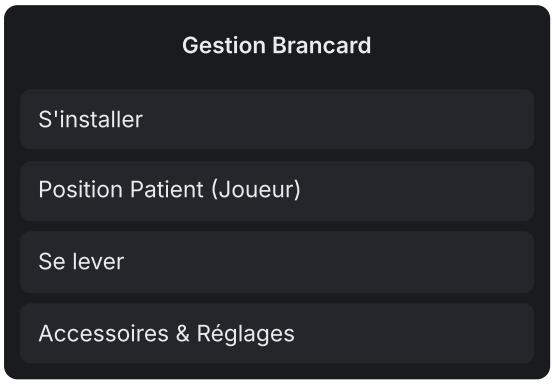
Sur un brancard couché, Alt puis *Bloquer/Débloquer Freins*. Un brancard sans frein peut rouler dans une pente : resserrez-les avant de vous éloigner.

CHAPITRE 4

4 Installer le patient

Un joueur s'installe lui-même ou accepte une invitation. Un PNJ est installé directement par un secouriste.

Le menu du brancard



Les options affichées dépendent de qui est allongé et de votre rôle.

Les positions

- Coucher sur le dos
- S'allonger (mort)
- S'asseoir à droite / à gauche
- S'asseoir (face)
- Recevoir la RCP
- Position PLS

Ouverture : Alt sur le brancard, puis *Menu Gestion*.

S'installer soi-même

1. **Menu Gestion > S'installer**
   Choisissez votre position. La place est réservée pour vous avant que le personnage s'allonge.
2. **Pour changer de position**
   Rouvrez *S'installer* et choisissez-en une autre.
3. **Pour descendre**
   Menu Gestion > *Se lever* : vous vous retrouvez debout à côté du brancard.

Inviter un joueur

1. **Approchez le brancard à moins de 4 m du blessé**
   Le brancard doit être libre, le blessé à pied (pas dans un véhicule).
2. **Visez la personne**
   Alt puis *Inviter la personne à aller sur le brancard*, et choisissez la position.
3. **Le blessé accepte**
   Il a 10 secondes pour cliquer sur *Accepter*. Sans réponse, l'invitation est refusée.

Ensuite, un secouriste peut changer sa position : *Menu Gestion* > *Position Patient (Joueur)*.

Installer un PNJ

Brancard libre à moins de 4 m du PNJ : Alt sur le PNJ, *Mettre sur le brancard*, puis la position. Pour le changer de position : *Position Patient (PNJ)* ; pour le faire descendre : *Sortir le patient*.

> **À SAVOIR**
> Une personne doit être consciente pour accepter une invitation. Un PNJ mort ou dans un véhicule ne peut pas être installé.

CHAPITRE 5

5 Réglages et accessoires

Le dossier, les garde-corps et le matériel embarqué se règlent depuis le menu du brancard, à l'arrêt comme rangé dans l'ambulance.



Chaque clic bascule l'élément ; le menu se met à jour aussitôt.

Ouvrir le menu

Alt sur le brancard, *Menu Gestion*, puis *Accessoires & Réglages*.

Ce qu'on peut régler

- **Dossier** : debout ou couché.
- **Garde-corps** : levés ou baissés.
- **Matériel**, selon le modèle : tablette médicale, brancard cuillère, oxygène, plan dur, couverture de survie, matelas immobilisateur (MID).

BON RÉFLEXE

Relevez les garde-corps avant de transporter un patient, baissez-les pour l'installer ou le sortir. Tout le monde voit les mêmes réglages que vous.

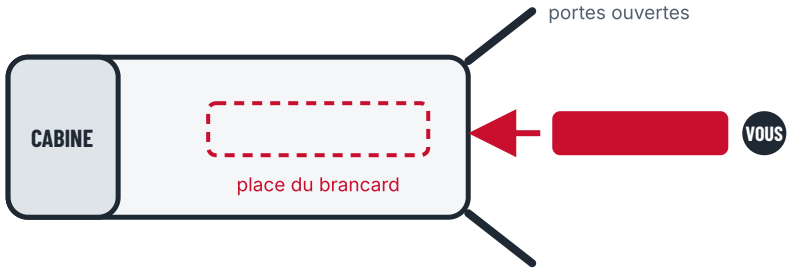
À SAVOIR

Chaque nouveau brancard apparaît avec les réglages choisis par le serveur (par défaut : dossier à plat, garde-corps baissés). Le matériel disponible dépend du modèle de brancard.

CHAPITRE 6

6 L'ambulance

Ranger le brancard, c'est le replier et le fixer à l'arrière. Le patient peut rester allongé dessus : il voyage avec lui.



Approchez par l'arrière, portes ouvertes, à moins de 6 m du véhicule.

Ranger le brancard

1. **Ouvrez les portes arrière**
   Le conducteur ou un équipier.
2. **Poussez le brancard jusqu'à l'arrière**
   Patient installé ou non.
3. **Visez l'ambulance**
   Alt puis *Rentrer dans l'ambulance*. Le brancard se replie et se fixe ; un message confirme le rangement.

Si le rangement est impossible, l'option reste affichée et **un message explique pourquoi** : ambulance pleine, portes fermées… (voir chapitre 10).

Sortir le brancard

Ambulance arrêtée, portes ouvertes : Alt sur l'ambulance, *Sortir le brancard*. Vous le prenez directement en main. **Cela fonctionne même si quelqu'un est resté assis dans l'ambulance.**

Le menu intérieur

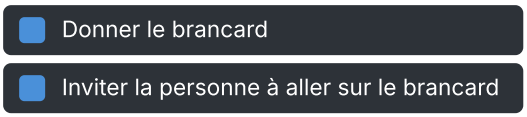
Brancard rangé : Alt sur l'ambulance, *Menu Intérieur*. C'est le même menu que *Menu Gestion* : changer la position du patient, régler le dossier ou les garde-corps pendant le transport.

> **ATTENTION**
> Une ambulance ne contient qu'un brancard. Si elle a déjà le sien, rangez votre brancard dans une autre ambulance ou supprimez-le (chapitre 9).

CHAPITRE 7

7 Travailler en équipe

Le relais permet de passer le brancard à un collègue sans le lâcher au sol : idéal dans les escaliers, sur une longue distance ou pour changer de rôle.



L'œil d'interaction sur un collègue. Seules les options possibles à cet instant s'affichent.

Donner le brancard

1. **Vous poussez, votre collègue a les mains libres**
   Approchez-vous de lui.
2. **Visez-le**
   Alt puis *Donner le brancard*.
3. **Il accepte**
   Vous lâchez le brancard, il le reprend aussitôt.

Prendre le relais

1. **Votre collègue pousse, vous avez les mains libres**
   Approchez-vous de lui.
2. **Visez-le**
   Alt puis *Prendre le relais*.
3. **Il accepte**
   Le brancard passe dans vos mains.

À SAVOIR

Une demande de relais expire au bout de **15 secondes**. Les deux secouristes doivent rester proches l'un de l'autre et du brancard jusqu'à la réponse.

BON RÉFLEXE

Annoncez le relais à voix haute avant de le demander. Si le brancard est déjà poussé par quelqu'un, vous ne pouvez pas le prendre directement : passez toujours par le relais.

CHAPITRE 8

8 La nacelle de la grande échelle

Sur les échelles équipées, le brancard se fixe dans la nacelle pour évacuer une victime en hauteur.

Fixer le brancard

1. **Nacelle au sol ou à hauteur de passage**
   Approchez-vous en poussant le brancard.
2. **Visez la nacelle**
   Alt puis *Fixer à la nacelle*. Le brancard se met en position et suit la nacelle.

Le récupérer

OPTION	EFFET
Sortir le brancard (sur la nacelle)	Vous le reprenez directement en main, prêt à pousser.
Détacher de la nacelle (sur le brancard)	Le brancard est libéré et reste sur place, debout.
Menu Intérieur (sur la nacelle)	Patient et réglages, comme dans l'ambulance.

ATTENTION

Une nacelle ne porte qu'un brancard. Ne manœuvrez pas l'échelle pendant qu'un équipier fixe ou détache le brancard.

CHAPITRE 9

9 Supprimer et nettoyage

À la fin de l'intervention, un brancard se range dans son ambulance. S'il n'a pas de place, on le supprime.

Supprimer un brancard

1. **Lâchez-le en position « Couché »**
   Un brancard debout ne peut pas être supprimé.
2. **Vérifiez que les freins sont serrés**
   Sinon : *Bloquer/Débloquer Freins*.
3. **Visez-le**
   Alt puis *Supprimer le brancard*. Un patient encore allongé est relevé automatiquement.

Selon le serveur, la suppression peut être réservée aux grades supérieurs.

Ce que le serveur fait tout seul

SITUATION	CE QUI SE PASSE
Le brancardier se déconnecte	Le brancard vide disparaît. S'il porte un patient, il reste sur place, freiné.
Le patient se déconnecte	La place est libérée.
L'ambulance disparaît (garage, fourrière)	Son brancard rangé disparaît avec elle, sauf s'il porte un patient.
Brancard oublié au sol	Vide et sans personne à moins de 50 m depuis 30 minutes : il est supprimé.

BON RÉFLEXE

Rangez plutôt que de supprimer : le brancard de l'ambulance reste disponible pour la prochaine intervention et ne compte pas dans votre limite de 2.

CHAPITRE 10

10 Messages et solutions

Quand une action est refusée, le jeu affiche un message. Voici ce qu'il veut dire et quoi faire.

LE JEU DIT…	QUE FAIRE
Ambulance pleine	Elle contient déjà un brancard : utilisez une autre ambulance, ou supprimez le vôtre.
Ouvrez d'abord les portes de l'ambulance !	Ouvrez les portes arrière, puis recommencez.
La nacelle porte déjà un brancard	Sortez ou détachez celui qui y est.
Connexion réseau instable, réessayez.	Un autre joueur avait la main sur le brancard. Patientez une seconde et recommencez.
Un autre secouriste pousse déjà ce brancard.	Demandez-lui le relais (chapitre 7).
Cette place n'est plus libre.	Quelqu'un s'est installé avant vous.
La personne a refusé l'invitation.	Elle a cliqué sur Refuser, ou n'a pas répondu en 10 secondes.
La place n'est plus disponible ou la personne s'est éloignée.	Rapprochez le brancard du blessé et invitez-le de nouveau.
Vous avez déjà trop de brancards en service (2 max).	Rangez ou supprimez l'un de vos brancards.
Vous n'êtes pas de service. / Vous ne savez pas utiliser ce matériel.	Votre métier ou votre grade ne permet pas cette action sur ce serveur.
Vous ne pouvez pas pousser si vous êtes attaché !	Vous êtes allongé ou assis : levez-vous d'abord.
Impossible d'attacher le brancard, réessayez.	Lâchez-le et reprenez-le.
Échec du rangement, réessayez.	Reculez un peu, vérifiez les portes, puis recommencez.
Le brancard met trop de temps à charger.	Rapprochez-vous de l'ambulance et recommencez.
Position invalide, réessayez.	Faites un pas pour dégager l'espace devant vous, puis réutilisez l'item.
Ce brancard n'existe plus.	Il a été supprimé ou rangé par quelqu'un d'autre.
Ce script a été désactivé.	Problème côté serveur : prévenez un responsable.

AUCUN MESSAGE ET RIEN NE SE PASSE ?

Vérifiez que vous visez bien le bon objet avec **Alt** et que vous en êtes assez proche. Si le problème persiste, signalez-le à un responsable en précisant ce que vous faisiez et combien de joueurs étaient présents.

À GARDER SOUS LA MAIN

Fiche réflexe brancard

Intervention

1. Ambulance arrêtée, portes arrière ouvertes.
2. Alt sur l'ambulance : *Sortir le brancard*.
3. Près du blessé : E > *Couché*.
4. Joueur : Alt sur lui > *Inviter…* > il accepte (10 s).
   PNJ : Alt sur lui > *Mettre sur le brancard*.
5. Garde-corps levés : *Menu Gestion* > *Accessoires & Réglages*.
6. Alt > *Pousser/Lâcher*, retour à l'ambulance.
7. Alt sur l'ambulance : *Rentrer dans l'ambulance*.

Fin d'intervention

1. Patient : *Se lever* ou *Sortir le patient*.
2. Brancard rangé dans son ambulance.
3. Sinon : couché, freiné, *Supprimer le brancard*.

Sur le brancard

Pousser/Lâcher	Prendre en main
E	Lâcher : debout ou couché
Menu Gestion	Patient, positions, réglages
Freins	Brancard couché seulement
Supprimer	Couché + freiné

Sur l'ambulance

Sortir le brancard	< 5 km/h, portes ouvertes
Rentrer dans…	En poussant, portes ouvertes
Menu Intérieur	Patient pendant le transport

Sur un collègue

Donner le brancard	Vous poussez, lui non
Prendre le relais	Il pousse, vous non

Chiffres utiles

Invitation : 4 m, 10 s · Relais : 15 s · 2 brancards par joueur · 1 brancard par ambulance.