

# Guide d'utilisation

Ce chapitre détaille comment interagir avec le brancard, gérer les patients et utiliser les véhicules d'urgence. Toutes les interactions se font via le système de visée ("Alt-Eye" ou "Third-Eye").

## 2.1 Manipulation du Brancard

### Prendre le contrôle

Pour commencer à déplacer un brancard :

1. Approchez-vous du brancard.
2. Ciblez-le avec votre touche d'interaction (ALT).
3. Sélectionnez l'option "**Pousser le brancard**".
4. Votre personnage s'attachera automatiquement aux poignées.

### Se déplacer

- **Mouvements** : Utilisez vos touches directionnelles habituelles (ZQSD). Le brancard suit votre physique.
- **Courir** : Pour des raisons de sécurité, le sprint est désactivé lorsque vous poussez un brancard.
- **Obstacles** : Le brancard possède des collisions physiques. Il ne passera pas à travers les murs ou les poteaux.

### Lâcher le brancard

Pour arrêter de pousser, appuyez sur votre touche d'interaction principale (par défaut **E**) ou utilisez le menu Target. Un menu apparaîtra pour choisir la position de dépôt :

- **Position Haute** : Laisse le brancard sur ses roues (prêt à repartir).
- **Position Basse** : Replie les pieds au sol (mode stationnaire ou intervention).

### Système de Freins

Si le terrain est en pente, le brancard peut rouler tout seul s'il n'est pas tenu.

- Ciblez le brancard (ALT) et sélectionnez "**Bloquer/Débloquer Freins**".

- **Visuel** : Le brancard se fige physiquement pour éviter tout accident.
- 

## 2.2 Gestion des Patients

### Installer un Joueur

Le patient peut s'installer lui-même ou être installé par un médecin.

1. Ciblez le brancard (ALT) -> "**Menu Brancard**".
2. Sélectionnez "**S'installer**".
3. Choisissez la position (Couché, Assis, PLS, etc.).

### Installer un PNJ (Civil IA)

Idéal pour les scènes RP sans joueurs blessés.

1. Ciblez le PNJ blessé (ALT).
2. Sélectionnez "**Placer sur le brancard**".
3. *Note : Un brancard vide doit être à proximité immédiate.*

### Modifier la posture

Une fois le patient installé, le médecin peut ajuster sa position via le menu :

- Ciblez le brancard -> "**Menu Brancard**".
  - Choisissez "**Position du patient**" pour changer l'animation en temps réel (ex: passer de "Couché" à "Assis" pour le transport).
  - Pour un PNJ, utilisez l'option "**Débarquer le PNJ**" pour le faire descendre.
- 

## 2.3 Système de Relais (Duo)

Vous pouvez passer le brancard à un collègue sans le lâcher au sol, pour fluidifier les interventions.

- **Donner** : Ciblez votre collègue -> "**Donner le brancard**". Il recevra une notification pour accepter.
  - **Prendre** : Ciblez un collègue qui pousse -> "**Prendre le relais**".
-

## 2.4 Intégration Véhicules (Ambulances)

Le système d'ancrage est compatible uniquement avec les véhicules configurés (voir Chapitre 4).

### Charger dans l'ambulance

1. Ouvrez impérativement les portes arrières du véhicule.
2. Approchez le brancard de l'ouverture (les pieds doivent être proches du pare-chocs).
3. Ciblez le véhicule (ALT) et sélectionnez "**Rentrer le brancard**".
4. Le brancard se repliera et glissera automatiquement dans le rail.

### Sortir de l'ambulance

1. Ouvrez les portes arrières.
2. Ciblez le véhicule (ALT) -> "**Sortir le brancard**".
3. Votre personnage effectuera l'animation de sortie et récupérera le contrôle du brancard instantanément.

## Menu Interne (Modifications Visuelles)

Certains brancards (Ferno/Stryker) sont modulables.

- Ciblez le brancard -> "**Extras & Accessoires**".
- Vous pouvez ajouter/retirer : \* Le sac de secours (Sac rouge). \* La bouteille d'oxygène. \* Le moniteur cardiaque. \* Relever/Baisser les barrières latérales (Garde-corps). \* Relever/Baisser le dossier.

---

Revision #2

Created 2025-12-26 22:01:44 UTC by Raph

Updated 2026-01-25 15:44:20 UTC by Raph