

Installation

Bienvenue dans la documentation de **MasterStretcher**. Ce script apporte une dimension réaliste aux interventions médicales sur votre serveur FiveM grâce à une physique avancée, une synchronisation précise et une intégration complète avec les véhicules d'urgence.

1.1 Pré-requis

Avant de commencer, assurez-vous que votre serveur dispose de :

- **Compte Cfx.re** : Nécessaire pour télécharger la ressource via le système d'assets officiel (Escrow).
- **FiveM Artifacts** : Version 4752 ou supérieure recommandée.

1.2 Procédure d'Installation

L'installation se fait en 3 étapes via le système officiel Tebex et Keymaster.

Étape 1 : Récupérer la ressource

1. Rendez-vous sur la boutique officielle : <https://raph.tebex.io/>
2. Sélectionnez le package **MasterStretcher** (Gratuit).
3. Procédez au "paiement" (0.00€) pour lier la ressource à votre compte Cfx.re.

Étape 2 : Télécharger les fichiers

1. Connectez-vous sur votre **Keymaster** : <https://portal.cfx.re/>
2. Dans la liste "Granted Assets", cherchez `MasterStretcher`.
3. Cliquez sur **Download** pour obtenir l'archive `.zip`.

Étape 3 : Installation sur le serveur

1. Ouvrez l'archive téléchargée et glissez le dossier `MasterStretcher` dans le répertoire `resources` de votre serveur.
2. Ajoutez la ligne suivante à votre fichier `server.cfg` : `ensure MasterStretcher`

1.3 Configuration de la Licence (Obligatoire)

Pour que le script fonctionne correctement, vous devez générer une clé unique.

1. Rendez-vous sur le générateur officiel :

<https://ressources.mastermods.dev/CreerMasterKey.php>

2. Générez votre **MasterKey**.
3. Ouvrez le fichier `config.lua` situé dans le dossier du script.
4. Collez votre clé dans la variable correspondante :

```
Config.MasterModsKey = "VOTRE_CLE_ICI"
```

Revision #15

Created 2024-06-01 01:47:06 UTC by Raph

Updated 2026-01-25 17:16:06 UTC by Raph