

# Guide d'utilisation

Ce chapitre explique comment utiliser l'échelle en jeu, du calage au repli. Les touches indiquées sont celles par défaut : chaque joueur peut les changer dans **Paramètres > Raccourcis > FiveM**, et le serveur peut modifier les valeurs par défaut (voir [Configuration générale](#)).

Avec un système de visée (ox\_target / qb-target), les actions « à pied » se font à l'**œil (ALT)** sur le véhicule ou sur l'échelle. Sans target, une aide en haut de l'écran indique la touche à utiliser.

## 1. Déployer l'échelle

1. Garez le véhicule sur un sol le plus plat possible (pente maximale : 8° par défaut).
2. **À l'arrière du véhicule**, allumez l'écran de commande : visée « **Allumer / éteindre l'écran** » ou touche **E**.
3. Déployez : visée « **Déployer l'échelle** » ou touche **U** devant l'écran.
  - Depuis la cabine, **U** déploie aussi directement.
4. Les stabilisateurs se calent (7 secondes par défaut). Le véhicule est immobilisé et ses portes verrouillées.

⚠ Le déploiement est refusé si la pente est trop forte ou si le sol n'est pas trouvé sous un stabilisateur.

## 2. Prendre place

| Place                        | Comment                                                                                        |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Poste de commande (tourelle) | Visée sur la tourelle « <b>Monter au poste de commande</b> » , ou <b>F</b> près de la tourelle |
| Nacelle (jusqu'à 3)          | Visée sur la nacelle « <b>Monter dans la nacelle</b> », ou <b>F</b> près de la nacelle         |
| Échelle (jusqu'à 2)          | Voir « 4. Monter par l'échelle » ci-dessous                                                    |

- **F** (ou `/mlenter`) permet aussi de descendre. `/mlenter b2` choisit une place précise (`seat`, `b1`, `b2`, `b3`).
- Pour sortir de la nacelle sur le côté, maintenez **← ou →** en appuyant sur **F**.
- ☐ Par défaut, la **nacelle est verrouillée** à la fin du calage : l'opérateur la déverrouille pendant la manœuvre (**U**). On peut toujours y arriver par l'échelle.

# 3. Manœuvrer

Depuis le poste ou la nacelle, appuyez sur **R** pour prendre les commandes (une seule personne à la fois). Le pupitre s'affiche.

| Touche            | Action                                   |
|-------------------|------------------------------------------|
| <b>Q / D</b>      | Rotation gauche / droite                 |
| <b>Z / S</b>      | Monter / baisser l'échelle (inclinaison) |
| <b>Maj / Ctrl</b> | Sortir / rentrer l'échelle (longueur)    |
| <b>E / A</b>      | Lever / baisser le bras de nacelle       |
| <b>Flèches</b>    | Orienter le projecteur                   |
| <b>Y</b>          | Allumer / éteindre le projecteur         |
| <b>U</b>          | Verrouiller / déverrouiller la nacelle   |
| <b>H</b>          | Caméra opérateur (molette : distance)    |
| <b>R</b>          | Lâcher les commandes                     |

Les mouvements démarrent et s'arrêtent progressivement, et ralentissent à l'approche des butées.  
Le pupitre affiche :

- les valeurs (rotation, inclinaison, longueur, bras), la hauteur, le déport et la portée ;
- la position de l'échelle vue de côté et de dessus, avec les zones interdites ;
- les voyants : calage, verrou nacelle, contact sol, projecteur, butées ;
- le nombre de personnes dans la nacelle.

## Sécurités automatiques :

- Zone interdite à l'arrière du véhicule et pas d'inclinaison sous l'horizontale au-dessus de la cabine.
- Arrêt avant que la nacelle ne touche le sol.
- Échelle bloquée tant que quelqu'un y grimpe (le projecteur reste libre).

# 4. Monter par l'échelle

1. Échelle déployée, placez-vous **au pied de l'échelle, sur le porteur**.
2. Visée « **Gravir l'échelle** » ou touche **G**.
3. **Z** pour monter, **S** pour descendre.
4. Arrivé en haut, **Z** fait entrer dans la nacelle, même si elle est verrouillée.

Pour **redescendre depuis la nacelle** : visée « **Redescendre par l'échelle** » (au bord de la nacelle, côté échelle) ou touche **G**. En bas, **S** fait descendre de l'échelle.

☐ En cas de blocage, `/mlexit` détache le joueur (échelle, poste ou nacelle).

## 5. Coffres, portes et écran

- **Coffres latéraux** : visée « **Coffres gauche / droite** » ou **E** à côté d'un coffre.
- **Portes du véhicule** : visée « **Verrouiller / déverrouiller** » ou `/mllock` (échelle déployée).

## 6. Replier l'échelle

1. Ramenez l'échelle en position de route : **rotation à 0°**, **inclinaison à 0°**, **longueur rentrée**, **bras de nacelle relevé**.
2. Tout le monde descend (poste, nacelle, échelle).
3. À l'arrière : visée « **Replier l'échelle** » ou **U** devant l'écran (ou **U** depuis la cabine).

Le repli est refusé tant qu'une condition n'est pas remplie, avec un message qui précise quoi corriger (par exemple « L'échelle n'est pas rangée (rot, ext) »).

## 7. Choisir son interface

`/mlui` ouvre les réglages du pupitre :

- **Interface** : moderne (écran tactile) ou années 2000 (pupitre LCD) ;
- **Position** à l'écran, **taille**, **mode compact** ;
- **Volume** des sons et **aide aux touches**.

Les réglages sont gardés d'une session à l'autre. Le serveur peut imposer une interface pour certaines échelles.

---

Revision #1

Created 2026-10-18 08:14:55 UTC by Raph

Updated 2026-10-18 08:15:06 UTC by Raph