

# Installation générale de scripts

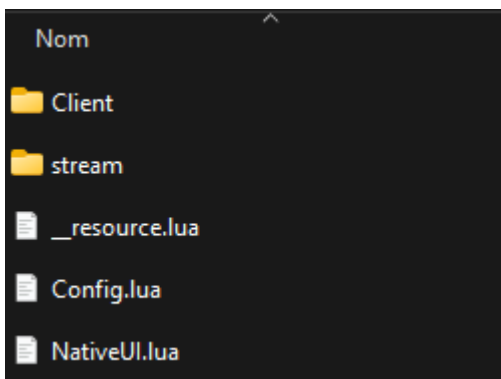
Installation générale de scripts fournis par MasterMods

- [Installation sur le serveur](#)

# Installation sur le serveur

## Installation du dossier

Après avoir téléchargé le script, il est nécessaire de dézipper l'archive en utilisant un outil tel que Windows, 7-Zip, WinRAR ou tout autre logiciel similaire. Une fois décompressé, le dossier doit ressembler à ceci :



Notez que les éléments peuvent varier considérablement, car tout ou presque est au choix du développeur.

Notez qu'il est possible que le fxmanifest.lua soit remplacé par un \_\_resource.lua.

Ensuite, placez le dossier parent dans le dossier "resources" géré par votre serveur. Cette structure garantit que le script est correctement organisé pour une installation sans problème. Assurez-vous de ne pas modifier cette hiérarchie pour éviter tout dysfonctionnement.

## Chargement du script

Pour pouvoir profiter du script, vous devez le démarrer soit dans la console, soit dans le fichier `server.cfg` en utilisant la commande `ensure NomDuDossier`, où `NomDuDossier` est le nom du dossier que vous avez mis dans le dossier resources.