

Installation générale de scripts

Installation générale de scripts fournis par MasterMods

- [Installation sur le serveur](#)

Installation sur le serveur

Installation du dossier

Après avoir téléchargé le script, il est nécessaire de dézipper l'archive en utilisant un outil tel que Windows, 7-Zip, WinRAR ou tout autre logiciel similaire. Une fois décompressé, le dossier doit ressembler à ceci :

[image.png](#)

Notez que les éléments peuvent varier considérablement, car tout ou presque est au choix du développeur.

Notez qu'il est possible que le `fxmanifest.lua` soit remplacé par un `__resource.lua`.

Ensuite, placez le dossier parent dans le dossier "resources" géré par votre serveur. Cette structure garantit que le script est correctement organisé pour une installation sans problème. Assurez-vous de ne pas modifier cette hiérarchie pour éviter tout dysfonctionnement.

Chargement du script

Pour pouvoir profiter du script, vous devez le démarrer soit dans la console, soit dans le fichier `server.cfg` en utilisant la commande `ensure NomDuDossier`, où `NomDuDossier` est le nom du dossier que vous avez mis dans le dossier resources.