

# Installation sur le serveur

## Installation du dossier

Après avoir téléchargé le script, il est nécessaire de dézipper l'archive en utilisant un outil tel que Windows, 7-Zip, WinRAR ou tout autre logiciel similaire. Une fois décompressé, le dossier doit ressembler à ceci :

[image.png](#)

Notez que les éléments peuvent varier considérablement, car tout ou presque est au choix du développeur.

Notez qu'il est possible que le `fxmanifest.lua` soit remplacé par un `__resource.lua`.

Ensuite, placez le dossier parent dans le dossier "resources" géré par votre serveur. Cette structure garantit que le script est correctement organisé pour une installation sans problème. Assurez-vous de ne pas modifier cette hiérarchie pour éviter tout dysfonctionnement.

## Chargement du script

Pour pouvoir profiter du script, vous devez le démarrer soit dans la console, soit dans le fichier `server.cfg` en utilisant la commande `ensure NomDuDossier`, où `NomDuDossier` est le nom du dossier que vous avez mis dans le dossier resources.

---

Revision #1

Created 2024-06-01 11:51:56 UTC by Raph

Updated 2024-06-01 11:56:08 UTC by Raph