

# En cas de malfonctionnement

- [Les gyrophares ne fonctionnent pas](#)
- [Les pièces ModKit n'apparaissent pas](#)

# Les gyrophares ne fonctionnent pas

Si les gyrophares ne fonctionnent pas, assurez-vous de ne pas avoir plusieurs ID siren commun avec un autre véhicule. (carcols.meta et carvariations.meta)

Si c'est le cas, changer simplement la valeur des ID :

- Dans le carvariations.meta :

```

51     <liveries>
52         <Item value="false" />
53         <Item value="false" />
54         <Item value="true" />
55         <Item value="false" />
56         <Item value="false" />
57         <Item value="false" />
58         <Item value="false" />
59         <Item value="false" />
60     </liveries>
61 </Item>
62 <Item>
63     <indices content="char_array">
64         0
65         0
66         0
67         0
68     </indices>
69     <liveries>
70         <Item value="false" />
71         <Item value="false" />
72         <Item value="false" />
73         <Item value="true" />
74         <Item value="false" />
75         <Item value="false" />
76         <Item value="false" />
77         <Item value="false" />
78     </liveries>
79 </Item>
80 </colors>
81 <kits>
82     <Item>0_default_modkit</Item>
83 </kits>
84 <windowsWithExposedEdges />
85 <plateProbabilities>
86     <Probabilities>
87         <Item>
88             <Name>Standard White</Name>
89             <Value value="100" />
90         </Item>
91     </Probabilities>
92 </plateProbabilities>
93 <lightSettings value="1" />
94 <sirenSettings value="3067" />
95 </Item>
96 </variationData>
97 </CVehicleModelInfoVariation>

```

- Dans le carcals.meta :

```

1  <!--
2
3  MADE BY Anto'#9341
4
5  TEBEX.ANTO.IO
6
7  -->
8
9  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
10 <CVehicleModelInfoVarGlobal>
11   <Lights>
12   </Lights>
13   <Sirens>
14   <Item>
15     <id value="3067"/> VALEUR 3067
16     <name>Renault D12 EPAN - BSPP / ANTO'#9341</name>
17     <timeMultiplier value="0.80000000"/>
18     <lightFalloffMax value="30.00000000"/>
19     <lightFalloffExponent value="6.00000000"/>
20     <lightInnerConeAngle value="30.00000000"/>
21     <lightOuterConeAngle value="50.00000000"/>
22     <lightOffset value="0.00000000"/>
23     <textureName>VehicleLight_sirenlight</textureName>
24     <sequencerBpm value="180"/>
25     <leftHeadLight>
26       <sequencer value="0"/>
27     </leftHeadLight>
28     <rightHeadLight>
29       <sequencer value="0"/>
30     </rightHeadLight>
31     <leftTailLight>
32       <sequencer value="0"/>
33     </leftTailLight>
34     <rightTailLight>
35       <sequencer value="0"/>
36     </rightTailLight>
37     <leftHeadLightMultiples value="3"/>
38     <rightHeadLightMultiples value="3"/>
39     <leftTailLightMultiples value="3"/>
40     <rightTailLightMultiples value="3"/>
41     <useRealLights value="true"/>

```

La valeur mise doit être la même dans les deux fichiers.

# Les pièces ModKit n'apparaissent pas

Si les pièces du **véhicule en modkit** ne s'assemblent pas automatiquement, veuillez vérifier que les ID du modkit dans le `carcols.meta` et le `carvariations.meta` ne sont pas attribués à un autre véhicule en modkit.

Si c'est le cas, changer simplement la valeur des ID.

Carvariations.meta :

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <CVehicleModelInfoVarGlobal>
4
5      <Kits>
6
7          <Item> <!-- 1021 - AIRBUS EC-145 -->
8              <kitName>1021_ec145_modkit</kitName>
9              <id value="1021" />
10             <kitType>MKT_SPECIAL</kitType>
11             <visibleMods>
12                 <Item>
13                     <modelName>ec145_carro_1</modelName>
14                     <modShopLabel>ec145_carro_1</modShopLabel>
15                     <linkedModels />
16                     <turnOffBones />
17                     <type>VMT_ROOF</type>
18                     <bone>chassis</bone>
19                     <collisionBone>chassis</collisionBone>
20                     <cameraPos>VMCP_DEFAULT</cameraPos>
21                     <audioApply value="1.000000" />
22                     <weight value="3" />
23                     <turnOffExtra value="false" />
24                     <disableBonnetCamera value="false" />
25                     <allowBonnetSlide value="true" />
26                 </Item>
27                 <Item>
28                     <modelName>ec145_int_1</modelName>
29                     <modShopLabel>ec145_int_1</modShopLabel>
30                     <linkedModels />
31                     <turnOffBones />
32                     <type>VMT BUMPER_F</type>
33                     <bone>chassis</bone>
34                     <collisionBone>chassis</collisionBone>
35                     <cameraPos>VMCP_DEFAULT</cameraPos>
36                     <audioApply value="1.000000" />
37                     <weight value="0" />
38                     <turnOffExtra value="false" />
39                     <disableBonnetCamera value="false" />
40                     <allowBonnetSlide value="true" />
41                 </Item>
42                 <Item>
43                     <modelName>ec145_inthems_1a</modelName>
44                     <modShopLabel>ec145_inthems_1a</modShopLabel>
45                     <linkedModels />
46                     <turnOffBones />
47                     <type>VMT BUMPER_R</type>

```

VALEURS 1021

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <CVehicleModelInfoVariation>
4   <variationData>
5     <Item>
6       <modelName>ec145</modelName>
7       <colors>
8         <Item>
9           <indices content="char_array">
10             0
11             0
12             0
13             0
14           </indices>
15           <liveries>
16             <Item value="false" />
17             <Item value="false" />
18             <Item value="false" />
19             <Item value="false" />
20             <Item value="false" />
21             <Item value="false" />
22             <Item value="false" />
23             <Item value="false" />
24           </liveries>
25         </Item>
26       </colors>
27       <kits> VALEURS 1021
28       <Item>1021_ec145_modkit</Item>
29     </kits>
30     <windowsWithExposedEdges />
31     <plateProbabilities>
32       <Probabilities>
33         <Item>
34           <Name>police guv plate</Name>
35           <Value value="100" />
36         </Item>
37       </Probabilities>
38     </plateProbabilities>
39     <lightSettings value="18" />
40     <sirenSettings value="0" />
41   </Item>
42 </variationData>
43 </CVehicleModelInfoVariation>
```