




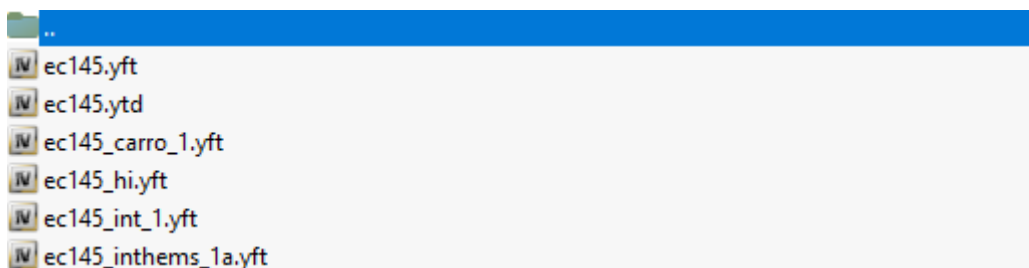
Faire apparaître un véhicule

Pour faire apparaître (spawn) un véhicule, vous devez utiliser le nom du fichier .yft situé dans le dossier "stream". Ce fichier contient les informations nécessaires pour charger le modèle du véhicule dans le jeu. Utilisez ce nom de fichier pour invoquer le véhicule dans le jeu ou dans les scripts de votre serveur.

Nom	Modifié le	Type	Taille
 mbaus.yft	17/06/2023 20:31	Fichier YFT	9 713 Ko
 mbaus.ytd	17/06/2023 20:31	Fichier YTD	7 045 Ko
 mbaus_hi.yft	17/06/2023 20:32	Fichier YFT	9 713 Ko

Dans le cas présent, le nom de spawn sera `mbaus`.

Dans le cas d'un mod pourvu de modkit, le nom de spawn sera le nom le plus logique.



Ici, le nom de spawn sera `ec145`.

Revision #2

Created 1 June 2024 01:26:37 by Raph

Updated 1 June 2024 01:32:10 by Raph