

# Faire apparaître un véhicule

**Pour faire apparaître (spawn) un véhicule**, vous devez utiliser le nom du fichier .yft situé dans le dossier "stream". Ce fichier contient les informations nécessaires pour charger le modèle du véhicule dans le jeu. Utilisez ce nom de fichier pour invoquer le véhicule dans le jeu ou dans les scripts de votre serveur.

[image.png](#)

Dans le cas présent, le nom de spawn sera `mbaus`.

Dans le cas d'un mod pourvu de modkit, le nom de spawn sera le nom le plus logique.

[image.png](#)

Ici, le nom de spawn sera `ec145`.

---

Revision #2

Created 2024-06-01 01:26:37 UTC by Raph

Updated 2024-06-01 01:32:10 UTC by Raph