

Les gyrophares ne fonctionnent pas

Si les gyrophares ne fonctionnent pas, assurez-vous de ne pas avoir plusieurs ID siren commun avec un autre véhicule. (carcols.meta et carvariations.meta)

Si c'est le cas, changer simplement la valeur des ID :

- Dans le carvariations.meta :

```

51     <liveries>
52         <Item value="false" />
53         <Item value="false" />
54         <Item value="true" />
55         <Item value="false" />
56         <Item value="false" />
57         <Item value="false" />
58         <Item value="false" />
59         <Item value="false" />
60     </liveries>
61 </Item>
62     <Item>
63         <indices content="char_array">
64             0
65             0
66             0
67             0
68         </indices>
69         <liveries>
70             <Item value="false" />
71             <Item value="false" />
72             <Item value="false" />
73             <Item value="true" />
74             <Item value="false" />
75             <Item value="false" />
76             <Item value="false" />
77             <Item value="false" />
78         </liveries>
79     </Item>
80 </colors>
81 <kits>
82     <Item>0_default_modkit</Item>
83 </kits>
84 <windowsWithExposedEdges />
85 <plateProbabilities>
86     <Probabilities>
87         <Item>
88             <Name>Standard White</Name>
89             <Value value="100" />
90         </Item>
91     </Probabilities>
92 </plateProbabilities>
93 <lightSettings value="1" />
94 <sirenSettings value="3067" />
95 </Item>
96 </variationData>
97 </CVehicleModelInfoVariation>

```

- Dans le carcals.meta :

```

1  <!--
2
3  MADE BY Anto'#9341
4
5  TEBEX.ANTO.IO
6
7  -->
8
9  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
10 <CVehicleModelInfoVarGlobal>
11   <Lights>
12   </Lights>
13   <Sirens>
14   <Item>
15     <id value="3067"/> VALEUR 3067
16     <name>Renault D12 EPAN - BSPP / ANTO'#9341</name>
17     <timeMultiplier value="0.80000000"/>
18     <lightFalloffMax value="30.00000000"/>
19     <lightFalloffExponent value="6.00000000"/>
20     <lightInnerConeAngle value="30.00000000"/>
21     <lightOuterConeAngle value="50.00000000"/>
22     <lightOffset value="0.00000000"/>
23     <textureName>VehicleLight_sirenlight</textureName>
24     <sequencerBpm value="180"/>
25     <leftHeadLight>
26       <sequencer value="0"/>
27     </leftHeadLight>
28     <rightHeadLight>
29       <sequencer value="0"/>
30     </rightHeadLight>
31     <leftTailLight>
32       <sequencer value="0"/>
33     </leftTailLight>
34     <rightTailLight>
35       <sequencer value="0"/>
36     </rightTailLight>
37     <leftHeadLightMultiples value="3"/>
38     <rightHeadLightMultiples value="3"/>
39     <leftTailLightMultiples value="3"/>
40     <rightTailLightMultiples value="3"/>
41     <useRealLights value="true"/>

```

La valeur mise doit être la même dans les deux fichiers.

Revision #1

Created 1 June 2024 12:30:34 by Raph

Updated 1 June 2024 12:32:17 by Raph