

Les pièces ModKit n'apparaissent pas

Si les pièces du **véhicule en modkit** ne s'assemblent pas automatiquement, veuillez vérifier que les ID du modkit dans le `carcols.meta` et le `carvariations.meta` ne sont pas attribués à un autre véhicule en modkit.

Si c'est le cas, changer simplement la valeur des ID.

Carvariations.meta :

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <CVehicleModelInfoVarGlobal>
4
5      <Kits>
6
7          <Item> <!-- 1021 - AIRBUS EC-145 -->
8              <kitName>1021_ec145_modkit</kitName>
9              <id value="1021" />
10             <kitType>MKT_SPECIAL</kitType>
11             <visibleMods>
12                 <Item>
13                     <modelName>ec145_carro_1</modelName>
14                     <modShopLabel>ec145_carro_1</modShopLabel>
15                     <linkedModels />
16                     <turnOffBones />
17                     <type>VMT_ROOF</type>
18                     <bone>chassis</bone>
19                     <collisionBone>chassis</collisionBone>
20                     <cameraPos>VMCP_DEFAULT</cameraPos>
21                     <audioApply value="1.000000" />
22                     <weight value="3" />
23                     <turnOffExtra value="false" />
24                     <disableBonnetCamera value="false" />
25                     <allowBonnetSlide value="true" />
26                 </Item>
27                 <Item>
28                     <modelName>ec145_int_1</modelName>
29                     <modShopLabel>ec145_int_1</modShopLabel>
30                     <linkedModels />
31                     <turnOffBones />
32                     <type>VMT BUMPER_F</type>
33                     <bone>chassis</bone>
34                     <collisionBone>chassis</collisionBone>
35                     <cameraPos>VMCP_DEFAULT</cameraPos>
36                     <audioApply value="1.000000" />
37                     <weight value="0" />
38                     <turnOffExtra value="false" />
39                     <disableBonnetCamera value="false" />
40                     <allowBonnetSlide value="true" />
41                 </Item>
42                 <Item>
43                     <modelName>ec145_inthems_1a</modelName>
44                     <modShopLabel>ec145_inthems_1a</modShopLabel>
45                     <linkedModels />
46                     <turnOffBones />
47                     <type>VMT BUMPER_R</type>

```

VALEURS 1021

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <CVehicleModelInfoVariation>
4      <variationData>
5          <Item>
6              <modelName>ec145</modelName>
7              <colors>
8                  <Item>
9                      <indices content="char_array">
10                         0
11                         0
12                         0
13                         0
14                     </indices>
15                     <liveries>
16                         <Item value="false" />
17                         <Item value="false" />
18                         <Item value="false" />
19                         <Item value="false" />
20                         <Item value="false" />
21                         <Item value="false" />
22                         <Item value="false" />
23                         <Item value="false" />
24                     </liveries>
25                 </Item>
26             </colors>
27             <kits> VALEURS 1021
28             <Item>1021_ec145_modkit</Item>
29             </kits>
30             <windowsWithExposedEdges />
31             <plateProbabilities>
32                 <Probabilities>
33                     <Item>
34                         <Name>police guv plate</Name>
35                         <Value value="100" />
36                     </Item>
37                 </Probabilities>
38             </plateProbabilities>
39             <lightSettings value="18" />
40             <sirenSettings value="0" />
41         </Item>
42     </variationData>
43 </CVehicleModelInfoVariation>

```

Revision #2

Created 1 June 2024 14:49:16 by Raph

Updated 1 June 2024 14:51:21 by Raph