InterventionV Renewal

- Installation
- Dépendances
  - RAGENativeUI
  - Nouvelle page
- Technique & Modifications
  - Modifier le fichier .INI
  - Modifier l'audio
- Journal des changements
  - Changelog VGA
  - Changelog Renewal

Installation

Installation

InterFive c'est beau... Mais chiant à installer.

> Les noms de fichiers diffèrent, mais c'est la même démarche pour les autres déclinaisons d'InterventionV.

Bon, commençons par les bases.

On va mettre les fichiers présents dans le dossier `Racine GTA` dans... la racine de votre jeu (Le dossier Grand Theft auto V, tout simplement) :

image.png

(eux).

> Discord doit être ouvert pour jouer avec InterventionV.

On va passer aux fichiers .dll, .pdb et .ini

image.png

(eux).

C'est le script en lui-même. Mettez tout dans le dossier `plugins/LSPDFR`.

ça y est, InterventionV est installé ! Bon jeu ✌

Obtenir l'accès complet

- [ ] Si vous êtes sur le serveur Discord et que vous avez le rôle commissaire
- [ ] Si vôtre ID discord est enregistré dans nôtre base

Alors vous avez accès à **tous les callouts disponibles**.

Si ce n'est pas le cas :

- [ ] rejoignez le serveur https://discord.gg/Ht56SySz45 dans le salon Registration, écrivez `/addbeta`.

La mise à jour sera effective **immédiatement** !

Touches

- CTRL + O (modifiable) : ouverture du menu
- Y (modifiable) : touche d'interaction 1

Dépendances

RAGENativeUI

RAGENativeUI version 1.9.2.0+ est requis.

Mettez les fichiers `RAGENativeUI.dll` et `RAGENativeUI.xml` dans la racine de votre jeu.

Nouvelle page

.NET Framework 4.8+ (Runtime) est requis

Capture d’écran 2024-06-02 162421.png

Suivez les instructions de l'installateur.

Technique & Modifications

Modifier le fichier .INI

Préambule

Bienvenue sur cette page dédiée à la modification du fichier INI du plugin InterventionV ! Dans ce guide, je vais vous expliquer étape par étape comment apporter des changements au fichier INI de ce plugin. Que vous soyez un débutant cherchant à personnaliser quelques paramètres ou un utilisateur chevronné cherchant à approfondir votre compréhension, vous êtes au bon endroit. Suivez simplement les instructions fournies ci-dessous pour exploiter au maximum les fonctionnalités offertes par InterventionV. Allons-y !

> Ces modifications sont techniques et à faire avec précaution. Une mauvaise manipulation et c'est le drame !

Désactiver une Intervention

Rien de plus simple !

Il suffit de mettre le booléen `True` sur `False`. En d'autres termes :

```
Activer agression mortier = True // L'intervention est activée et le joueur peut tomber dessus
Activer agression mortier = False // L'intervention est désactivée et le joueur ne peut pas tomber dessus
```

Modifier l'audio

L'un des aspects les plus immersifs de l'expérience LSPDFR réside dans les "callouts", ces événements scénarisés qui vous sont envoyés au fur et à mesure que vous patrouillez dans les rues virtuelles. Cependant, il est parfois préférable de personnaliser ces fichiers audio pour apporter votre touche personnelle à l'expérience de jeu.

Mes fichiers audio ne conviennent pas à tout le monde. Alors comment les modifier ?

Nécessaire

- Logiciel Audacity

Comment faire ?

- Enregistrez-vous ici. Puis enregistrez en `WAV`. Glissez votre fichier téléchargé dans Audacity et découpez. Ajouter un bip de talkie walkie au début, et le tour est joué !
- Exportez votre création en `.WAV` puis renommez votre fichier avec l'équivalent déjà existant.
  Par exemple, vous avez enregistré un appel pour une agression au mortier, renommez-le `AGRESSION_MORTIER_1.WAV` et placez-le dans le dossier Audio d'InterV.

Journal des changements

Changelog VGA

Un changelog (également appelé journal des modifications ou journal des mises à jour) est un document ou un fichier qui enregistre de manière chronologique les modifications apportées à un logiciel.

21/10/2023 - v1.4.0

> Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du bug du son qui baisse lors de la réception d'un appel
- Correction de l'inter "manque de signalisation" qui faisait crash

25/09/2023 - v1.0.2

> Tout sauf le .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du crash "son manquant" & erreur "ini manquant"

09/08/2023 - v1.0.1

> Uniquement le .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du crash de l'intervention "Signalisation manquante"

08/08/2023 - v1.0.0

- Mise en téléchargement originelle

Changelog Renewal

Un changelog (également appelé journal des modifications ou journal des mises à jour) est un document ou un fichier qui enregistre de manière chronologique les modifications apportées à un logiciel.

30/10/2023 - v1.8.5

> Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Ajout de tous les audios manquants

> SPOILER

Ajout d'une intervention :

- Sécurisation d'enterrement

27/10/2023 - v1.8.0

> Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

> SPOILER

Ajout de plusieurs interventions :

- Animal Errant
- Vol dans des véhicules garés
- Intrusion dans une école
- Bruit de voisinage

24/10/2023 - v1.7.0

> Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du bug du son qui baisse lors de la réception d'un appel

12/08/2023 - v1.6.0

> Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Hotfix : Problème de connexion corrigé pour certains utilisateurs
- Mise à jour de la page Installation : ajout de prérequis
- Fonctions dépréciées (obsolètes) changées par l'équivalent conseillé

07/08/2023 - v1.5.2

> Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Hotfix : Problème de chargement corrigé chez les membres Discord (Merci Kadowxy !)

04/08/2023 - v1.5.1

> Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Ajout de la possibilité de désactiver une intervention à distance (en cas de bug)

03/08/2023 - v1.5.0

> Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

> SPOILER

Ajout de plusieurs interventions :

- Trafic de stupéfiants
- Braquage de banque
- Accident d'autoroute
- Feu d'ordures
- Coups de feu entendus
- Passeur de migrants
- Braquage de bijouterie
- Enlèvement
- Voiture abandonnée
- Animal perdu

Modifications

- Ajout des discord partenaires & affiliés : callouts exclusifs débloqués pour MasterMods
- Refonte d'une partie du code redondante
- Enregistrement d'audio
- Modifications .INI :
  - Ajout du réglage de son pour l'audio du plugin
  - Ajout des conditions des nouveaux callouts