

InterventionV

Renewal

- [Installation](#)
- [Dépendances](#)
 - [RAGENativeUI](#)
 - [Nouvelle page](#)
- [Technique & Modifications](#)
 - [Modifier le fichier .INI](#)
 - [Modifier l'audio](#)
- [Journal des changements](#)
 - [Changelog VGA](#)
 - [Changelog Renewal](#)

Installation

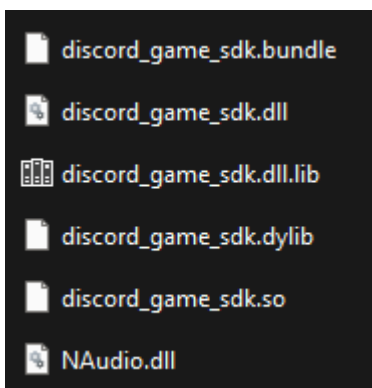
Installation

InterFive c'est beau... Mais chiant à installer.

Les noms de fichiers diffèrent, mais c'est la même démarche pour les autres déclinaisons d'InterventionV.

Bon, commençons par les bases.

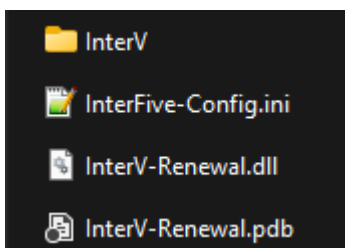
On va mettre les fichiers présents dans le dossier `Racine GTA` dans... la racine de votre jeu (Le dossier Grand Theft auto V, tout simplement) :



(eux).

Discord doit être ouvert pour jouer avec InterventionV.

On va passer aux fichiers .dll, .pdb et .ini



(eux).

C'est le script en lui-même. Mettez tout dans le dossier `plugins/LSPDFR`.

ça y est, InterventionV est installé ! Bon jeu 🍷

Obtenir l'accès complet

- ☐ Si vous êtes sur le serveur Discord et que vous avez le rôle commissaire
- ☐ Si votre ID discord est enregistré dans notre base

Alors vous avez accès à **tous les callouts disponibles**.

Si ce n'est pas le cas :

- ☐ rejoignez le serveur <https://discord.gg/Ht56SySz45>
dans le salon Registration, écrivez `/addbeta`.

La mise à jour sera effective **immédiatement** !

Touches

- CTRL + O (modifiable) : ouverture du menu
- Y (modifiable) : touche d'interaction 1

Dépendances

Dépendances

RAGENativeUI

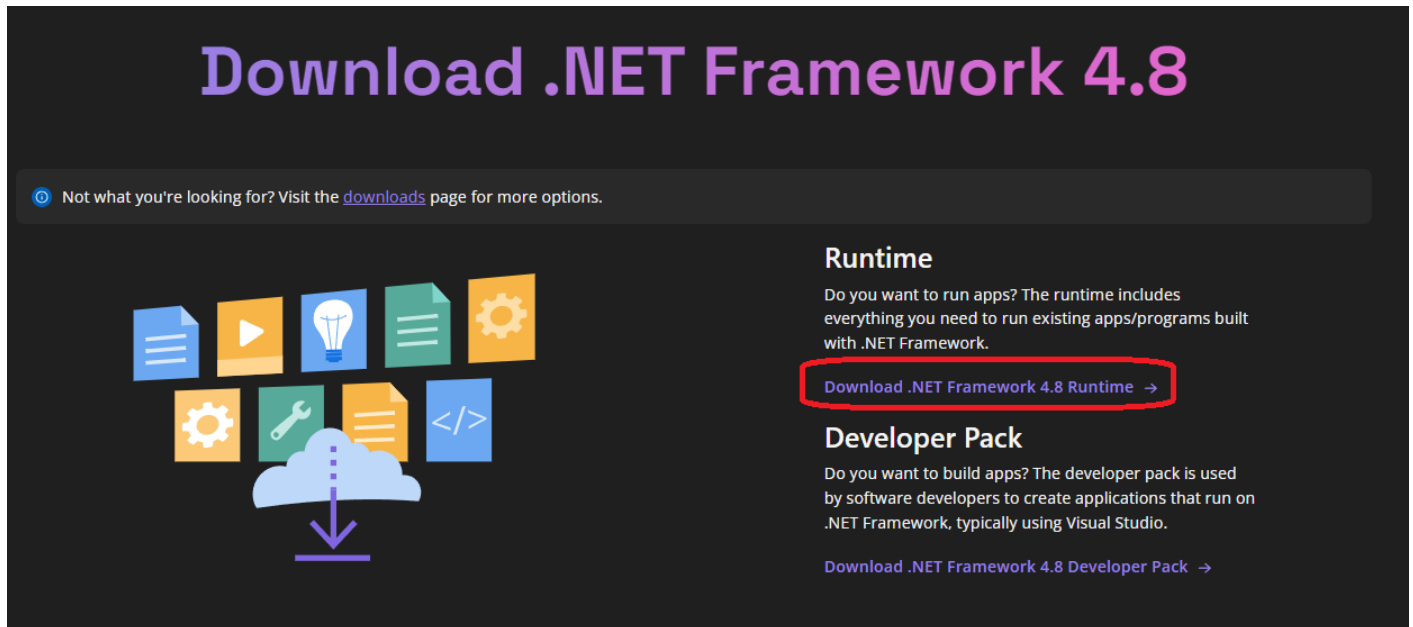
[RAGENativeUI version 1.9.2.0+](#) est requis.

Mettez les fichiers `RAGENativeUI.dll` et `RAGENativeUI.xml` dans la racine de votre jeu.

Dépendances

Nouvelle page

[.NET Framework 4.8+](#) (Runtime) est requis



Download .NET Framework 4.8

Not what you're looking for? Visit the [downloads](#) page for more options.

Runtime
Do you want to run apps? The runtime includes everything you need to run existing apps/programs built with .NET Framework.

[Download .NET Framework 4.8 Runtime](#) →

Developer Pack
Do you want to build apps? The developer pack is used by software developers to create applications that run on .NET Framework, typically using Visual Studio.

[Download .NET Framework 4.8 Developer Pack](#) →

Suivez les instructions de l'installateur.

Technique & Modifications

Modifier le fichier .INI

Préambule

Bienvenue sur cette page dédiée à la modification du fichier INI du plugin InterventionV ! Dans ce guide, je vais vous expliquer étape par étape comment apporter des changements au fichier INI de ce plugin. Que vous soyez un débutant cherchant à personnaliser quelques paramètres ou un utilisateur chevronné cherchant à approfondir votre compréhension, vous êtes au bon endroit. Suivez simplement les instructions fournies ci-dessous pour exploiter au maximum les fonctionnalités offertes par InterventionV. Allons-y !

Ces modifications sont techniques et à faire avec précaution. Une mauvaise manipulation et c'est le drame !

Désactiver une Intervention

Rien de plus simple !

Il suffit de mettre le booléen `True` sur `False`. En d'autres termes :

Activer agression mortier = `True` // L'intervention est activée et le joueur peut tomber dessus

Activer agression mortier = `False` // L'intervention est désactivée et le joueur ne peut pas tomber dessus

Modifier l'audio

L'un des aspects les plus immersifs de l'expérience LSPDFR réside dans les "callouts", ces événements scénarisés qui vous sont envoyés au fur et à mesure que vous patrouillez dans les rues virtuelles. Cependant, il est parfois préférable de personnaliser ces fichiers audio pour apporter votre touche personnelle à l'expérience de jeu.

Mes fichiers audio ne conviennent pas à tout le monde.
Alors comment les modifier ?

Nécessaire

- Logiciel Audacity

Comment faire ?

- Enregistrez-vous [ici](#). Puis enregistrez en `WAV`. Glissez votre fichier téléchargé dans Audacity et découpez. Ajouter un bip de talkie walkie au début, et le tour est joué !
- Exportez votre création en `.WAV` puis renommez votre fichier avec l'équivalent déjà existant.

Par exemple, vous avez enregistré un appel pour une agression au mortier, renommez-le `AGRESSION_MORTIER_1.WAV` et placez-le dans le dossier Audio d'InterV.

Journal des changements

Changelog VGA

Un changelog (également appelé journal des modifications ou journal des mises à jour) est un document ou un fichier qui enregistre de manière chronologique les modifications apportées à un logiciel.

21/10/2023 - v1.4.0

Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du bug du son qui baisse lors de la réception d'un appel
- Correction de l'inter "manque de signalisation" qui faisait crash

25/09/2023 - v1.0.2

Tout sauf le .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du crash "son manquant" & erreur "ini manquant"

09/08/2023 - v1.0.1

Uniquement le .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du crash de l'intervention "Signalisation manquante"

08/08/2023 - v1.0.0

- Mise en téléchargement originelle

Changelog Renewal

Un changelog (également appelé journal des modifications ou journal des mises à jour) est un document ou un fichier qui enregistre de manière chronologique les modifications apportées à un logiciel.

30/10/2023 - v1.8.5

Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Ajout de tous les audios manquants

SPOILER

Ajout d'une intervention :

- Sécurisation d'enterrement

27/10/2023 - v1.8.0

Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

SPOILER

Ajout de plusieurs interventions :

- Animal Errant
- Vol dans des véhicules garés
- Intrusion dans une école
- Bruit de voisinage

24/10/2023 - v1.7.0

Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Correction du bug du son qui baisse lors de la réception d'un appel

12/08/2023 - v1.6.0

Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Hotfix : Problème de connexion corrigé pour certains utilisateurs
- Mise à jour de la page Installation : ajout de prérequis
- Fonctions dépréciées (obsolètes) changées par l'équivalent conseillé

07/08/2023 - v1.5.2

Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Hotfix : Problème de chargement corrigé chez les membres Discord (Merci Kadowxy !)

04/08/2023 - v1.5.1

Uniquement le fichier .dll est à remplacer par rapport à l'ancienne version

- Ajout de la possibilité de désactiver une intervention à distance (en cas de bug)

03/08/2023 - v1.5.0

Le .dll, .ini et les audios sont à remplacer par rapport à l'ancienne version

SPOILER

Ajout de plusieurs interventions :

- Trafic de stupéfiants
- Braquage de banque
- Accident d'autoroute
- Feu d'ordures
- Coups de feu entendus
- Passeur de migrants
- Braquage de bijouterie
- Enlèvement
- Voiture abandonnée
- Animal perdu

Modifications

- Ajout des discord partenaires & affiliés : callouts exclusifs débloqués pour MasterMods
- Refonte d'une partie du code redondante
- Enregistrement d'audio
- Modifications .INI :
 - Ajout du réglage de son pour l'audio du plugin
 - Ajout des conditions des nouveaux callouts