Modifier l'audio

L'un des aspects les plus immersifs de l'expérience LSPDFR réside dans les "callouts", ces événements scénarisés qui vous sont envoyés au fur et à mesure que vous patrouillez dans les rues virtuelles. Cependant, il est parfois préférable de personnaliser ces fichiers audio pour apporter votre touche personnelle à l'expérience de jeu.

Mes fichiers audio ne conviennent pas à tout le monde. Alors comment les modifier ?

Nécessaire

- Logiciel Audacity

Comment faire ?

- Enregistrez-vous ici. Puis enregistrez en `WAV`. Glissez votre fichier téléchargé dans Audacity et découpez. Ajouter un bip de talkie walkie au début, et le tour est joué !
- Exportez votre création en `.WAV` puis renommez votre fichier avec l'équivalent déjà existant.
  Par exemple, vous avez enregistré un appel pour une agression au mortier, renommez-le `AGRESSION_MORTIER_1.WAV` et placez-le dans le dossier Audio d'InterV.

Revision #1
Created 2024-06-02 16:34:12 UTC by Raph
Updated 2024-06-02 16:35:54 UTC by Raph