

Modifier le fichier .INI

Préambule

Bienvenue sur cette page dédiée à la modification du fichier INI du plugin InterventionV ! Dans ce guide, je vais vous expliquer étape par étape comment apporter des changements au fichier INI de ce plugin. Que vous soyez un débutant cherchant à personnaliser quelques paramètres ou un utilisateur chevronné cherchant à approfondir votre compréhension, vous êtes au bon endroit. Suivez simplement les instructions fournies ci-dessous pour exploiter au maximum les fonctionnalités offertes par InterventionV. Allons-y !

Ces modifications sont techniques et à faire avec précaution. Une mauvaise manipulation et c'est le drame !

Désactiver une Intervention

Rien de plus simple !

Il suffit de mettre le booléen `True` sur `False`. En d'autres termes :

Activer agression mortier = `True` // L'intervention est activée et le joueur peut tomber dessus

Activer agression mortier = `False` // L'intervention est désactivée et le joueur ne peut pas tomber dessus

Revision #1

Created 2 June 2024 16:32:07 by Raph

Updated 2 June 2024 16:33:49 by Raph