

Activation de la licence (MasterKey)

BootStore nécessite une **MasterKey** valide pour fonctionner. C'est ta clé personnelle qui identifie ton serveur auprès de MasterMods.

Comment l'obtenir

Rends-toi sur : <https://ressources.mastermods.dev/CreerMasterKey.php>

Génère ta clé, puis renseigne-la dans `config.lua` :

```
Config.MasterKey = "MM-XXXXXXX"
```

Sans clé valide (ou avec la clé d'exemple laissée par défaut), le script affichera un avertissement en console et certaines fonctionnalités resteront désactivées.

Détail des options importantes

`Config.Framework` / `Config.TargetSystem` / `Config.InventorySystem` Laissés sur `'auto'`, BootStore détecte automatiquement ce qui tourne sur ton serveur. Si tu as plusieurs ressources compatibles installées en même temps et que la détection automatique se trompe, force la valeur correspondante.

`Config.InteractionMode` Détermine comment un joueur ouvre le coffre : viser chaque objet un par un (`aim`), ou ouvrir un menu unique listant tout le contenu (`menu`), ou laisser le choix au joueur (`both`).

Revision #1

Created 2026-07-16 21:24:50 UTC by Raph

Updated 2026-07-16 21:25:50 UTC by Raph