

Introduction

BootStore transforme le coffre de vos véhicules en un véritable espace de rangement interactif. Les objets stockés sont visibles et manipulables directement en jeu : vos joueurs peuvent les prendre en main, les déposer au sol, les ranger dans un véhicule, ou les donner à un autre joueur.

Le mod inclut également :

- une **physique de suspension réaliste** (le véhicule s'écrase visuellement selon le poids transporté),
- un **effet de caméra dynamique** lors du portage d'objets lourds,
- une **mise en surbrillance** de l'objet visé,
- un **outil de configuration en jeu** pour positionner précisément chaque objet dans n'importe quel véhicule, sans toucher au code.

Revision #1

Created 2026-07-16 21:21:29 UTC by Raph

Updated 2026-07-16 21:21:41 UTC by Raph