

Utilisation en jeu

- **Ouvrir la porte si nécessaire** : viser le véhicule (mode `aim`) ou utiliser l'option de menu (mode `menu`), selon `Config.InteractionMode`.
- **Prendre un objet** : interagir avec l'objet ciblé (mis en surbrillance si `Config.EnableGlow` est actif).
- **Porter un objet** : l'objet apparaît en main, avec une éventuelle animation selon la configuration.
- **Poser au sol** : touche **E** par défaut (`mm_drop`), remappable dans les paramètres clavier de FiveM.
- **Ranger dans un véhicule** : interagir avec un coffre compatible en tenant l'objet.
- **Donner à un autre joueur** : interaction directe entre joueurs à proximité.
- **Effets visuels** : plus le poids porté/embarqué est élevé, plus la suspension du véhicule s'écrase et plus la caméra du joueur tangue (si ces options sont activées).

Revision #1

Created 2026-07-16 21:27:30 UTC by Raph

Updated 2026-07-16 21:28:07 UTC by Raph