

Présentation

MasterFire est le script d'incendies de MasterMods pour FiveM. Il fait apparaître des feux qui se propagent, évoluent et se combattent de façon réaliste, avec une gestion complète des interventions pour les serveurs pompiers.

Ce que fait le script

- **Feux vivants** : chaque feu naît petit, se développe, peut s'embraser puis décliner quand son combustible s'épuise. Une attaque rapide évite le pire.
- **Propagation réaliste** : selon la surface (herbe, bois, béton, route, eau), le vent, la météo et les murs. Un feu ne traverse pas un mur et ne se propage pas sur l'eau.
- **Bon agent, bon feu** : eau, lance canon, mousse, poudre, CO₂. L'eau aggrave un feu de carburant et électrifie sur un feu électrique.
- **Feux en intérieur** : chaleur qui s'accumule, fumée sous plafond, et phénomènes dangereux : **flashover**, **backdraft**, **BLEVE** de citerne, avec signes précurseurs.
- **Fumée** : dégâts sans appareil respiratoire (ARI), visibilité réduite.
- **Interventions** : un ou plusieurs foyers = une intervention, avec un seul appel, un blip, une fin d'intervention automatique et un rapport (durée, intervenants, agents utilisés).
- **Menu** `/mfire` : allumer un feu, choisir un préréglage (poubelle, voiture, habitation, entrepôt, citerne...), régler flammes et fumée, **placer plusieurs foyers à la souris** avec aperçu, enregistrer des scénarios, générateur aléatoire.
- **Dispatch** : intégré (notification, blip, GPS), ps-dispatch, cd_dispatch, ou votre propre système.
- **MasterLadder** : la lance canon de l'échelle éteint les feux MasterFire.
- **Sécurité** : le serveur décide de tout. Les joueurs ne peuvent ni créer, ni supprimer, ni éteindre un feu à distance par triche.
- **Performances** : les effets ne sont affichés qu'à proximité (160 m) et retirés en s'éloignant.

Compatibilité

- **OneSync** obligatoire
- **Frameworks** : ESX, QBCore, QBox, ox_core, Standalone
- **Notifications** : ox_lib, ESX, QBCore, QBox, okok, GTA
- **Dispatch** : intégré, ps-dispatch, cd_dispatch, autre (événement serveur)
- **Langues** : français, anglais

Licence

MasterFire est **gratuit**. Il nécessite une **MasterKey**, gratuite elle aussi, la même que pour les autres scripts MasterMods : voir [Installation](#).

Support : discord.mastermods.dev

Revision #1

Created 2026-10-24 08:04:13 UTC by Raph

Updated 2026-10-24 08:04:13 UTC by Raph