

# Permissions & administration

Ce chapitre explique qui peut faire quoi avec l'échelle, et les outils des administrateurs.

## Actions contrôlées

| Action               | Ce qu'elle autorise                               |
|----------------------|---------------------------------------------------|
| <code>deploy</code>  | Déployer et replier l'échelle                     |
| <code>enter</code>   | Monter au poste, dans la nacelle ou sur l'échelle |
| <code>control</code> | Manœuvrer l'échelle                               |
| <code>lock</code>    | Verrouiller les portes du véhicule                |
| <code>locker</code>  | Ouvrir les coffres, allumer l'écran arrière       |

## Trois façons de gérer les permissions

1. **Tout le monde** : `Config.JobRestriction = false` (par défaut), ou framework `standalone`.
2. **Par métier et par grade** : `Config.JobRestriction = true` et `Config.AuthorizedJobs` (voir [Configuration générale](#)). Avec QBCore / QBox, `Config.RequireOnDuty = true` exige d'être en service.
3. **Votre propre règle** : `Config.CustomPermission`, une fonction qui reçoit le joueur, l'action et l'échelle, et retourne `false` pour refuser. Elle remplace la restriction par métier.

☐ Toutes les vérifications sont faites **côté serveur** : un joueur ne peut pas les contourner en modifiant son client.

## Commande d'administration

Autorisation (dans `server.cfg`) :

```
add_ace group.admin command.mladmin allow
```

| Commande                                                                  | Effet                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>/mladmin list</code>                                                | Liste les échelles déployées et leurs occupants                                     |
| <code>/mladmin evict &lt;netId cl&gt; [all op seat b1 b2 b3 c1 c2]</code> | Fait descendre les occupants (tous par défaut) ; <code>op</code> retire l'opérateur |
| <code>/mladmin del &lt;netId cl&gt;</code>                                | Replie instantanément l'échelle et libère le véhicule                               |

`cl` désigne l'échelle la plus proche de l'administrateur. La commande fonctionne aussi depuis la console serveur (avec un `netId`).

# Dépannage joueur

`/mlexit` détache le joueur (échelle, poste ou nacelle) s'il reste bloqué.

Revision #1

Created 2026-10-19 09:08:50 UTC by Raph

Updated 2026-10-19 09:08:50 UTC by Raph